

# ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN FÜR DIE NUTZUNG DER APP „BASF FIRMENCUP VIRTUAL“

## 1. Geltungsbereich

Diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen (fortan: „AGB“) stellen einen Nutzungsvertrag zwischen uns, der Infront B2Run GmbH, Rosenheimer Str. 143, 81671 München (fortan: „BASF FIRMENCUP VIRTUAL“, auch „wir“) und dem/der jeweiligen Nutzer\*in (fortan einheitlich: „Nutzer“) unserer Software-Applikation „BASF FIRMENCUP VIRTUAL“ in der jeweils aktuellen Version (fortan: „App“) dar.

Gegenstand des Nutzungsvertrages ist die unentgeltliche Nutzung der App sowie der durch die App angebotenen Services durch den Nutzer. BASF FIRMENCUP VIRTUAL stellt dem Nutzer die App in der jeweils aktuellsten Version bereit und gestattet ihm, die App nach Maßgabe dieser AGB und beschränkt auf den Nutzungszeitraum zu nutzen. Die Dauer der Nutzung der App durch den Nutzer ist auf einen festen Zeitraum (fortan: „Kampagne“) beschränkt, für die der Nutzer einen Zugangscode (fortan: „Teamcode“) erhalten hat.

Unsere App richtet sich ausschließlich an natürliche Personen, die mindestens 16 Jahre alt sind.

## 2. Angebot von BASF FIRMENCUP VIRTUAL

### 2.1 Unsere App, Teamcodes

Unsere App stellt einen digitalen Begleiter für sportliche Wettbewerbe dar, mit dem der Nutzer alleine oder im Team in einem zeitlich begrenzten Umfeld, insbesondere im Rahmen von sogenannten Orientierungsläufen, Punkte für sich und sein Team sammeln kann. Punkte können nicht nur im Rahmen von Orientierungsläufen gesammelt werden, sondern auch für jeden in der Freizeit gelaufenen oder mit dem Fahrrad zurückgelegten Kilometer eines Teilnehmers. Ziel ist es, über spielerische Weise Bewegung, Teamgeist und Motivation in Unternehmen zu fördern

Für die Nutzung der App benötigt der Nutzer ein Nutzerkonto (Ziffer 3). Den für die Teilnahme am BASF FIRMENCUP VIRTUAL notwendigen Teamcode erhält der Nutzer durch ein Unternehmen (fortan: „Team-Captain“). Nutzer können sich durch den Teamcode zu einer Kampagne anmelden. Der Nutzer ist im Rahmen der Kampagne mit anderen Nutzern in einem Team, das vom Team-Captain vorgegeben wird, organisiert. Während des Nutzungszeitraums kann jeder Nutzer alleine oder im Team eine bestimmte Anzahl von Orientierungsläufen (fortan: „Challenges“) absolvieren. Die App stellt diverse Funktionen zur Verfügung, die für das Sammeln von Punkten während der Kampagne konzipiert sind. Nutzer können im Rahmen der Challenges beispielsweise GPS Punkte finden, leichte sportliche Übungen absolvieren oder Multiple Choice Fragen beantworten. Die Challenges können in vorgegebenen, verschiedenen Städten in der Metropolregion Rhein-Neckar absolviert werden. Gegenstand der Challenges sind keine vorgegebenen, geprüften Routen, sondern GPS-Punkte. Im Rahmen einer Challenge muss der Nutzer selbstständig seine Route wählen. Ziel einer Challenge ist es möglichst viele der angegebenen GPS-Punkte zu erreichen, die gegebenenfalls dort gestellten Aufgaben zu erfüllen, um so möglichst viele Punkte zu sammeln. BASF FIRMENCUP VIRTUAL ist nicht Veranstalter der Challenges und nicht Anbieter der Routen und überlässt die genaue Ausgestaltung derselben den Nutzern, die diese entsprechend den äußeren Bedingungen anpassen müssen. BASF FIRMENCUP VIRTUAL kontrolliert weder mögliche Routen, die der Nutzer selbstständig wählt, noch die vorgegebenen GPS-Punkte. Insbesondere überprüft BASF FIRMENCUP VIRTUAL nicht, ob die GPS-Punkte und die in diesen Bereichen vorhandenen Wege ohne Gefahren zugänglich sind und betreten werden dürfen. Auch gelaufene oder mit dem Fahrrad zurückgelegte Kilometer außerhalb der Challenges werden mit Punkten belohnt. Der Nutzer kann zudem den Fortschritten anderer Nutzer und Teams folgen und seine Leistungen mit denen anderer Nutzer messen.

Der Beginn und die Dauer der Nutzung der App durch den Nutzer ist auf den Zeitraum der Laufzeit der jeweiligen Kampagne beschränkt, für die der Team-Captain den jeweiligen Teamcode erworben hat („Nutzungszeitraum“).

## **2.2 Gesundheit, Haftungsausschluss**

Die Gesundheit des Nutzers ist uns wichtig und wir bemühen uns, dass der Nutzer mit seiner Nutzung der App seine Fitness verbessert. Gleichwohl erfolgt die Nutzung der App und die Teilnahme an der Kampagne und an Challenges auf eigenes Risiko des Nutzers.

Wir empfehlen dem Nutzer deshalb, immer seinen Arzt zu konsultieren, bevor er sportliche, ernährungs- oder gesundheitsbezogene Ratschläge umsetzt, die er durch die App von BASF FIRMENCUP VIRTUAL oder von Partnern von BASF FIRMENCUP VIRTUAL oder anderen Nutzern erhält. Dies gilt in besonderem Maße für schwangere Frauen und stillende Mütter sowie solche Personen, denen gesundheitliche Einschränkungen und Allergien bekannt sind.

Die Informationen und Leistungen, die in der App angeboten werden, stellen weder einen medizinischen Ratschlag noch einen Ersatz für eine ärztliche Untersuchung oder Behandlung oder für eine Beratung eines Apothekers dar. Auch gewährleistet BASF FIRMENCUP VIRTUAL nicht, dass solche Informationen und Leistungen – auch, wenn Sie von qualifizierten Experten stammen – aktuellen Forschungsergebnissen entsprechen. Soweit dem Nutzer Anweisungen durch die App vermittelt werden, hat er eigenverantwortlich zu prüfen, ob die Umsetzung dieser Anweisungen bei ihm gesundheitlich unbedenklich ist.

Während der Nutzung der App, insbesondere wenn diese innerhalb des öffentlichen Straßenverkehrs erfolgt, hat der Nutzer besonders auf andere Verkehrsteilnehmer zu achten und seine Route so zu wählen, dass er dabei nicht gegen gesetzliche Vorschriften zur Teilnahme am Straßenverkehr verstößt.

## **2.3 Gewinnauslösung von Preisen**

Im Rahmen der BASF FIRMENCUP VIRTUAL App können aus Motivationsgründen Preise unter bestimmten, qualifizierten Teilnehmern ausgelobt werden. Apple sowie GooglePlay sind kein Sponsor dieser Gewinnspiele oder Gewinne in der BASF FIRMENCUP VIRTUAL App und sind auch in keiner Art und Weise in diese involviert. Zur Teilnahme berechtigt sind Personen ab 18 Jahren.

# **3. Nutzerkonto, Vertragsschluss**

Um das Angebot unserer App zu nutzen, muss der Nutzer ein Nutzerkonto eröffnen. Damit legt der Nutzer ein Nutzerprofil an und schließt mit BASF FIRMENCUP VIRTUAL einen Nutzungsvertrag nach diesen AGB. Für die letzte Teilnahme an einer BASF FIRMENCUP VIRTUAL Kampagne benötigt er einen kostenpflichtigen Teamcode, den er von seinem Team-Captain erhält.

## **3.1 Anmeldeprozess über das Internet und Kommunikation**

Um ein Nutzerkonto zu eröffnen, muss sich der Nutzer in der BASF FIRMENCUP VIRTUAL App via Email, facebook, Gmail oder Apple registrieren. Im Falle einer Registrierung via Email, gibt der Nutzer den Namen, Emailadresse und ein selbst gewähltes Passwort an. Nach Durchlaufen der Registrierung wird dem Nutzer zunächst aus Sicherheitsgründen eine E-Mail zugeschickt, durch die der Nutzer gebeten wird, seine Anmeldung und seine E-Mail-Adresse durch Klicken auf die Schaltfläche „Anmelden“ zu verifizieren. Der Registrierungsprozess wird durch einen Klick des Nutzers auf diese Schaltfläche abgeschlossen. Nach Abschluss des Registrierungsprozesses kann der Nutzer sich mit seinen Zugangsdaten in der App anmelden.

Im Falle einer Registrierung via Facebook, Gmail oder Apple gibt der Nutzer seine entsprechenden Log-in-Daten des Dienstes ein. Im Zuge der Registrierung stimmt der Nutzer dann ausdrücklich den vorliegenden AGB zu.

Über den vom Team-Captain zur Verfügung gestellten Teamcode schaltet der Nutzer die App frei und wird automatisch seinem Team zugeordnet.

Mit seiner Registrierung erklärt sich der Nutzer einverstanden, von BASF FIRMENCUP VIRTUAL Informationen auch per E-Mail zu erhalten, die in unmittelbarem Zusammenhang mit seiner Teilnahme stehen, z.B. zum Beginn und Abschluss des offiziellen BASF FIRMENCUP VIRTUAL Teilnahmezeitraums.

### **3.2 Vertragsschluss zwischen BASF FIRMENCUP VIRTUAL und dem Nutzer**

Der Nutzungsvertrag zwischen dem Nutzer und BASF FIRMENCUP VIRTUAL (als Betreiberin der App) nach diesen AGB kommt durch den Klick des Nutzers auf die „Anmelden“-Schaltfläche und Abschluss des Registrierungsprozesses zustande; ein Anspruch zum Abschluss eines Nutzungsvertrages oder zur Nutzung der App steht dem Nutzer nicht zu.

### **3.3 Korrekturen von Eingabefeldern**

Eventuelle Eingabefehler können während des Registrierungsvorgangs in der zur Verfügung gestellten Eingabemaske jederzeit korrigiert werden. Bis zur Registrierung über die Schaltfläche „Anmelden“ kann der Vorgang auch abgebrochen werden.

## **4. Entgelt**

Die Nutzung der App ist für die Nutzer kostenfrei.

## **5. Nutzungsrechte des Nutzers**

Die App von BASF FIRMENCUP VIRTUAL enthält Inhalte (z.B. Texte, Videos, Bilder etc.), an denen BASF FIRMENCUP VIRTUAL Rechte (z.B. urheberrechtliche Nutzungsrechte) zustehen („BASF FIRMENCUP VIRTUAL-Inhalte“). BASF FIRMENCUP VIRTUAL räumt dem Nutzer für den Nutzungszeitraum das nicht-ausschließliche Recht zur privaten (nicht-kommerziellen) Nutzung der App und der BASF FIRMENCUP VIRTUAL-Inhalte auf seinem Endgerät nach Maßgabe dieser AGB ein. Dem Nutzer ist es nicht gestattet, BASF FIRMENCUP VIRTUAL-Inhalte außerhalb der App zu nutzen, sie insbesondere auf Webseiten öffentlich wiederzugeben, sofern und soweit dem Nutzer durch eine in der App integrierten Funktion die öffentliche Zugänglichmachung bestimmter Inhalte nicht gestattet ist (z.B. das Teilen von Inhalten in sozialen Netzwerken). Das Recht zur Nutzung der BASF FIRMENCUP VIRTUAL-Inhalte endet mit Ablauf des Nutzungszeitraums.

## **6. Nutzerinhalte**

BASF FIRMENCUP VIRTUAL ermöglicht seinen Nutzern, in die App Texte, Bilder und andere mediale Inhalte zu laden („Nutzerinhalte“), sie in seinem Nutzerprofil zu hinterlegen, diese dort mit anderen Nutzern zu teilen und auf andere Weise zu verwenden.

### **6.1. Einhaltung gesetzlicher Bestimmungen**

Der Nutzer ist für die Einhaltung der gesetzlichen Regelungen für die Nutzerinhalte selbst verantwortlich. BASF FIRMENCUP VIRTUAL prüft die Nutzerinhalte nicht und macht sie sich auch nicht zu eigen. BASF FIRMENCUP VIRTUAL behält sich jedoch vor, Nutzerinhalte bei einem Verstoß gegen diese AGB oder gegen gesetzliche Bestimmungen zu löschen.

### **6.2. Rechte an Nutzerinhalten**

Der Nutzer räumt BASF FIRMENCUP VIRTUAL unentgeltlich an sämtlichen Nutzerinhalten die einfachen (nicht-ausschließlichen) inhaltlich unbeschränkten Nutzungsrechte ein, die Nutzerinhalte weltweit für kommerzielle Zwecke, insbesondere zur Erbringung des Services durch die App, zu verwenden. BASF FIRMENCUP VIRTUAL ist daher insbesondere berechtigt, die Nutzerinhalte innerhalb der App zu verwenden, sie u.a. zu speichern, zu vervielfältigen und öffentlich wiederzugeben, sowie Dritten Nutzungsrechte an den Nutzerinhalten zu übertragen und Dritten weitere Nutzungsrechte einzuräumen.

BASF FIRMENCUP VIRTUAL ist ferner berechtigt, die Nutzerinhalte zu bearbeiten, sofern damit keine Beeinträchtigung urheberpersönlichkeitsrechtlicher Interessen einhergeht. Die vorstehende Berechtigung von BASF FIRMENCUP VIRTUAL zur Nutzung der Nutzerinhalte endet zwei (2) Wochen nach Ende des Nutzungsvertrags (Ziffer 11).

### **6.3 Keine Verletzung von Rechten Dritter durch Nutzerinhalte**

Der Nutzer ist verpflichtet, durch das Laden und Veröffentlichen von Nutzerinhalten in der App keine Rechte Dritter, insbesondere Persönlichkeitsrechte anderer Nutzer oder geistige oder gewerbliche Schutzrechte Dritter (z.B. Urheberrechte, Designs, Markenrechte etc.), zu verletzen.

Der Nutzer verpflichtet sich deshalb insbesondere,

- Bilder, Texte und andere Nutzerinhalte nur dann in die App zu laden, in seinem Nutzerprofil zu hinterlegen oder ansonsten innerhalb der App zu nutzen, wenn er hierfür die entsprechenden Nutzungsrechte besitzt oder gesetzlich hierzu berechtigt ist;
- die Persönlichkeitsrechte anderer Nutzer zu wahren und keine beleidigenden und/oder verleumderischen Äußerungen und/oder unwahren Behauptungen in Bezug auf andere Nutzer zu veröffentlichen.

### **6.4 Freistellung**

Der Nutzer ist verpflichtet, BASF FIRMENCUP VIRTUAL bei einer schuldhaften Verletzung der vorstehenden Pflichten der Regelung nach Ziffer 6.3 von Ansprüchen Dritter freizustellen. Die Freistellung umfasst auch die angemessenen Kosten der Rechtsverteidigung von BASF FIRMENCUP VIRTUAL.

## **7. Pflichten des Nutzers**

Der Nutzer verpflichtet sich ferner,

- keine pornographischen, rassistischen, volksverhetzenden, gewaltverherrlichenden oder jugendgefährdenden oder diskriminierenden Inhalte zu veröffentlichen, und zwar unabhängig davon, ob hierdurch ein Straftatbestand verwirklicht wird;
- seine Zugangsdaten vertraulich zu behandeln und sie keinem Dritten weiterzugeben;
- keine Nachrichten an mehrere andere Nutzer gleichzeitig zu senden (z.B. Kettenbriefe, Spam oder andere Massenmails);
- keine Eingriffe in die App durch technische oder elektronische Hilfsmittel vorzunehmen, die die Integrität der App betreffen oder die bezwecken, Inhalte der App – gleich, ob es sich dabei um Inhalte von BASF FIRMENCUP VIRTUAL oder Inhalte von Nutzern handelt – auszulesen;
- keine Werbung zu veranstalten.

Der Nutzer wird eigenverantwortlich dafür sorgen, wichtige persönliche Daten extern (z.B. auf externen Datenträgern) zu sichern.

## **8. Text und Data Mining**

BASF FIRMENCUP VIRTUAL behält sich das Recht vor, Vervielfältigungen und Entnahmen zum Zwecke des Text und Data Mining anzufertigen.

## **9. Garantien, Mängelhaftung**

BASF FIRMENCUP VIRTUAL übernimmt keine Garantie dafür,

- dass die App fehlerfrei arbeitet und ständig oder vollständig oder fehlerfrei verfügbar ist;
- dass die in den Challenges vorgegebenen GPS-Punkte tatsächlich frei zugänglich sind und vom Nutzer ohne Gefährdungen erreicht werden können (beispielsweise aufgrund der Beschaffenheit des Geländes, des Straßenverkehrs, des Vorhandenseins von Baustellen etc.);
- dass der vom Nutzer gewünschte Erfolg, etwa die Verbesserung seiner Fitness, Motivation oder des Teamgeistes, durch die Nutzung der App erzielt wird. BASF FIRMENCUP VIRTUAL schuldet dem Nutzer keinen Erfolg.

BASF FIRMENCUP VIRTUAL gewährleistet, dass die App zum Zeitpunkt ihrer Bereitstellung dem vertragsgemäßen Zustand entspricht. BASF FIRMENCUP VIRTUAL stellt Aktualisierungen der App über [www.firmencup.de/download-app](http://www.firmencup.de/download-app) zum Abruf bereit. Dem Nutzer steht es frei, die jeweilige Aktualisierung herunterzuladen und zu installieren. Installiert der Nutzer die durch BASF FIRMENCUP VIRTUAL bereitgestellten Aktualisierungen nicht, haftet BASF FIRMENCUP VIRTUAL nicht für Abweichungen vom vertragsgemäßen Zustand der App, die auf das Fehlen der entsprechenden Aktualisierung zurückzuführen ist.

Die gesetzlichen Ansprüche des Nutzers aufgrund mangelhafter Leistung bleiben in jedem Fall unberührt.

## **10. Haftung**

BASF FIRMENCUP VIRTUAL haftet, auch für seine gesetzlichen Vertreter und Erfüllungsgehilfen, unbeschränkt nur bei (a) Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit, (b) der Verletzung von Leben, Leib oder Gesundheit, (c) im Umfang einer von ihm übernommenen Garantie sowie (d) nach dem Produkthaftungsgesetz.

Die Haftung von BASF FIRMENCUP VIRTUAL für leicht fahrlässig verletzte wesentliche Vertragspflichten ist in der Höhe auf den Schaden beschränkt, der nach Art des Geschäfts vorhersehbar und typisch ist. Wesentliche Vertragspflichten sind solche Verpflichtungen, die vertragswesentliche Rechtspositionen des Kunden schützen, die ihm der Vertrag nach seinem Inhalt und Zweck gerade zu gewähren hat; wesentlich sind ferner solche Vertragspflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrags überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Kunde regelmäßig vertraut hat und vertrauen darf.

Im Übrigen haftet der BASF FIRMENCUP VIRTUAL nicht.

## **11. Laufzeit, Kündigung**

Der Nutzungsvertrag endet, ohne dass es einer Kündigung bedarf, mit Ablauf des Nutzungszeitraums. Er kann von jeder Partei jederzeit ordentlich gekündigt werden, wobei eine Kündigung von BASF FIRMENCUP VIRTUAL nicht zur Unzeit erfolgen darf, es sei denn, dass ein wichtiger Grund vorliegt. Die Kündigung kann in Textform erfolgen, wobei eine E-Mail genügt. Der Nutzer kann seine Kündigung aussprechen, indem er eine Email an [info@firmencup.de](mailto:info@firmencup.de) richtet.

Das Recht zur Kündigung aus wichtigem Grund bleibt für beide Parteien unberührt. BASF FIRMENCUP VIRTUAL ist insbesondere berechtigt, den Nutzungsvertrag mit sofortiger Wirkung zu kündigen und das Nutzerkonto zu löschen, wenn der Nutzer schwerwiegend oder wiederholt gegen die Bestimmungen dieser AGB verstößt. Mit Löschung des Nutzerkontos werden auch sämtliche im Zusammenhang mit dem jeweiligen Nutzer gespeicherte Daten gelöscht.

## **12. Online-Streitbeilegung**

Die Europäische Kommission stellt eine Plattform zur Online-Streitbeilegung (OS) bereit. Die Plattform finden Sie unter: <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>.

BASF FIRMENCUP VIRTUAL ist weder verpflichtet noch bereit, an dem Streitbelegungsverfahren teilzunehmen.

## **13. Geltendes Recht**

Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts (CISG). Diese Rechtswahl berührt nicht die Geltendmachung deliktischer Ansprüche sowie die mögliche Anwendbarkeit zwingender Verbraucherschützender Vorschriften nach dem Recht des Staates, in dem der Nutzer seinen gewöhnlichen Aufenthalt hat.

## **14. Gerichtsstand**

Wenn es sich bei dem Nutzer um einen Verbraucher mit Wohnsitz in der EU handelt, kann dieser gegen BASF FIRMENCUP VIRTUAL gemäß den gesetzlichen Regelungen zur Zuständigkeit Klage erheben, insbesondere kann dieser Nutzer gegen BASF FIRMENCUP VIRTUAL entweder vor den Gerichten des Mitgliedstaats klagen, in dessen Hoheitsgebiet BASF FIRMENCUP VIRTUAL ansässig ist, oder vor dem Gericht des Ortes, an dem der Nutzer seinen Wohnsitz hat.

Wenn der Nutzer keinen allgemeinen Gerichtsstand in Deutschland oder in einem anderen EU-Mitgliedstaat hat oder wenn es sich bei dem Nutzer um einen Kaufmann, eine juristische Person des öffentlichen Rechts oder um ein öffentlich-rechtliches Sondervermögen handelt, ist ausschließlicher Gerichtsstand für sämtliche Streitigkeiten aus diesem Vertrag München.

## **15. Vertragssprache**

Die Vertragssprache ist Deutsch.

## **16. Änderungen der AGB**

BASF FIRMENCUP VIRTUAL behält sich die Änderung der AGB vor, wenn dies aufgrund von veränderten gesetzlichen, behördlichen oder technischen Rahmenbedingungen erforderlich ist.

Änderungen der AGB werden dem Nutzer spätestens zwei Wochen vor dem vorgeschlagenen Zeitpunkt ihres Wirksamwerdens per E-Mail angeboten.

Die Zustimmung des Nutzers zum Angebot von BASF FIRMENCUP VIRTUAL gilt als erteilt, wenn der Nutzer seine Ablehnung nicht vor dem vorgeschlagenen Zeitpunkt des Wirksamwerdens der Änderungen angezeigt hat. Auf diese Genehmigungswirkung wird ihn BASF FIRMENCUP VIRTUAL in ihrem Angebot besonders hinweisen. BASF FIRMENCUP VIRTUAL wird dann die geänderte Fassung der AGB als Grundlage für den Nutzungsvertrag zugrunde legen.

Für den Fall der rechtzeitigen Ablehnung des Angebots durch den Nutzer behält sich BASF FIRMENCUP VIRTUAL das Recht zur ordentlichen Kündigung vor.

## **17. Speichermöglichkeit**

Diese AGB können jederzeit in der App unter: [www.firmencup.de/agb-virtual-teilnehmer](http://www.firmencup.de/agb-virtual-teilnehmer) abgerufen werden. Es ist auch möglich, die AGB herunterzuladen, zu speichern und auszudrucken.

## **18. Salvatorische Klausel**

Sollten einzelne Bestimmungen dieser AGB ganz oder teilweise unwirksam sein oder werden, wird die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen hierdurch nicht berührt.

## **19. Datenschutzinformationen**

Informationen darüber, welche Daten des Nutzers auf welche Weise im Zusammenhang mit seiner Nutzung der App verarbeitet werden, erteilen wir in unseren Datenschutzhinweisen, die hier: [www.firmencup.de/datenschutz-virtual-app](http://www.firmencup.de/datenschutz-virtual-app) und [www.firmencup.de/datenschutz-virtual-website](http://www.firmencup.de/datenschutz-virtual-website) abgerufen werden können.

## **20. Anbieterinformationen**

Die App ist ein Angebot der  
Infront B2Run GmbH  
Rosenheimer Str. 143  
81671 München

Weitere Informationen finden Sie im Impressum: [www.firmencup.de/impressum/](http://www.firmencup.de/impressum/)