

# VERTRAGSBEDINGUNGEN FÜR DEN KAUF VON ZUGANGSCODES ÜBER UNSEREN WEBSHOP

## 1. Geltungsbereich

Für die Geschäftsbeziehung zwischen uns, der Infront B2Run GmbH, Rosenheimer Str. 143, 81671 München (fortan: „B2Mission“, auch „wir“) und dem/der jeweiligen Kunden\*in (fortan einheitlich: „Kunde“) gelten ausschließlich diese Vertragsbedingungen über den Kauf von Zugangscodes (fortan: „Vertragsbedingungen“) sowie die Allgemeinen Geschäftsbedingungen für die Nutzung der App „B2Mission“, abrufbar unter: [www.b2mission.de/agb/](http://www.b2mission.de/agb/), (fortan: „AGB“), die gemeinsam den Kauf von Zugangscodes über unseren Webshop und die Nutzung unserer Software-Applikation „B2Mission“ in der jeweils aktuellen Version (fortan: „App“) regeln.

Allgemeine Geschäftsbedingungen des Kunden gelten nicht, es sei denn, wir stimmen der Geltung solcher Allgemeiner Geschäftsbedingungen schriftlich zu.

Gegenstand der Vertragsbedingungen ist der Erwerb von Volumenlizenzen durch den Kunden. B2Mission erstellt für den Kunden einen Lizenzschlüssel (fortan: „Zugangscodes“), der seine Inhaber berechtigt, die App sowie die durch die App angebotenen Services zu nutzen. Unser Angebot richtet sich ausschließlich an Unternehmer als Kunden, die sodann vom Kunden zu bestimmende natürliche Personen (fortan: „Nutzer“) mit dem erworbenen Zugangscodes kostenfrei ausstatten. Die Anzahl der Nutzer, die sich mit dem Zugangscodes in der App registrieren können, bestimmt sich nach dem jeweils vom Kunden in der Bestellung erworbenen Umfang.

B2Mission stellt dem Nutzer die App in der jeweils aktuellsten Version bereit und gestattet ihm, die App nach Maßgabe der AGB zu nutzen. Die Dauer der Nutzung der App durch den Nutzer ist auf einen festen Zeitraum beschränkt, für die der Kunde den jeweiligen Zugangscodes erworben hat (fortan: „Mission“).

## 2. Angebot von B2Mission

### 2.1 Unsere App

Unsere App stellt einen digitalen Begleiter für sportliche Wettbewerbe dar, mit dem der Nutzer alleine oder im Team in einem zeitlich begrenzten Umfeld, insbesondere im Rahmen von sogenannten Orientierungsläufen, Punkte für sich und sein Team sammeln kann. Punkte können nicht nur im Rahmen von Orientierungsläufen gesammelt werden, sondern auch für jeden in der Freizeit gelaufenen oder mit dem Fahrrad zurückgelegten Kilometer eines Teilnehmers. Ziel ist es, auf spielerische Weise Bewegung, Teamgeist und Motivation in Unternehmen zu fördern.

Dafür kann der Kunde einen Zugangscodes erwerben, mit dem er einer bestimmten Anzahl von Nutzern eine für die Nutzer kostenfreie Nutzung der B2Mission-App nach Maßgabe der AGB ermöglichen kann. Der Kunde kann die Nutzer, denen er durch den Zugangscodes die Nutzung der App ermöglicht, frei wählen. Nutzer können sich mit dem Zugangscodes zu einer Mission anmelden, in der sie Zugang zu mehreren Orientierungsläufen in ihrer Nähe und in weiteren deutschen Städten bekommen.

Der Nutzer ist im Rahmen der Mission mit anderen Nutzern in einem Team organisiert. Während des Nutzungszeitraums kann jeder Nutzer alleine oder im Team eine bestimmte Anzahl von Orientierungsläufen (fortan: „Challenges“) absolvieren. Die Challenges können in vorgegebenen,

verschiedenen Städten in der Bundesrepublik Deutschland absolviert werden. Gegenstand der Challenges sind keine vorgegebenen, geprüften Routen, sondern GPS-Punkte. Im Rahmen einer Challenge muss der Nutzer selbständig seine Route wählen. Ziel einer Challenge ist es möglichst viele der angegebenen GPS-Punkte zu erreichen, die gegebenenfalls dort gestellten Aufgaben zu erfüllen, um so möglichst viele Punkte zu sammeln. B2Mission ist nicht Veranstalter der Challenges und nicht Anbieter der Routen und überlässt die genaue Ausgestaltung derselben den Nutzern, die diese entsprechend den äußeren Bedingungen anpassen müssen. B2Mission kontrolliert weder mögliche Routen, die der Nutzer selbständig wählt, noch die vorgegebenen GPS-Punkte. Insbesondere überprüft B2Mission nicht, ob die GPS-Punkte und die in diesen Bereichen vorhandenen Wege ohne Gefahren zugänglich sind und betreten werden dürfen. Die App stellt diverse Funktionen zur Verfügung, die für das Sammeln von Punkten während der Mission konzipiert sind. Nutzer können im Rahmen der Challenges beispielsweise GPS Punkte finden, leichte sportliche Übungen absolvieren oder Multiple Choice Fragen beantworten. Auch gelaufene oder mit dem Fahrrad zurückgelegte Kilometer außerhalb der Challenges werden mit Punkten belohnt. Der Nutzer kann zudem den Fortschritten anderer Nutzer und Teams folgen und seine Leistungen mit denen anderer Nutzer messen.

## **2.2 Gesundheit, Haftungsausschluss**

Die Nutzung der App und die Teilnahme an der Mission sowie der Challenges erfolgt auf eigenes Risiko des Nutzers. Wir empfehlen dem Kunden deshalb, alle Nutzer anzuhalten immer einen Arzt zu konsultieren, bevor sie sportliche, ernährungs- oder gesundheitsbezogene Anweisungen umsetzen, die sie durch die App von B2Mission oder von Partnern von B2Mission oder anderen Nutzern erhalten.

Die Informationen und Leistungen, die in der App angeboten werden, stellen weder einen medizinischen Ratschlag noch einen Ersatz für eine ärztliche Untersuchung oder Behandlung oder für eine Beratung eines Apothekers dar. Auch gewährleistet B2Mission nicht, dass solche Informationen und Leistungen – auch, wenn Sie von qualifizierten Experten stammen – aktuellen Forschungsergebnissen entsprechen. Der Kunde sollte dem Nutzer auch anraten, eigenverantwortlich zu prüfen, ob die Umsetzung von durch die App vermittelten Anweisungen gesundheitlich unbedenklich ist.

Während der Nutzung der App, insbesondere wenn diese innerhalb des öffentlichen Straßenverkehrs erfolgt, hat der Nutzer besonders auf andere Verkehrsteilnehmer zu achten und seine Route so zu wählen, dass er dabei nicht gegen gesetzliche Vorschriften zur Teilnahme am Straßenverkehr verstößt.

## **3. Vertragsschluss**

### **3.1 Erwerb der Volumenlizenz über den Onlineshop von B2Mission**

Die Präsentation und Bewerbung der B2Mission-App in unserem Online-Shop stellt kein bindendes Angebot zum Abschluss eines Volumenlizenzvertrags dar. Ein Anspruch auf Abschluss eines Volumenlizenzvertrags besteht für den Kunden nicht. Mit dem Absenden einer Bestellung über den Online-Shop durch Klick des Kunden auf die „Kauf abschließen“-Schaltfläche gibt der Kunde einen verbindlichen Antrag zur Bestellung eines Zugangscodes ab, der zur zuvor vom Kunden im Online-Shop ausgewählten Summe an Registrierungen von Nutzern für die im Online-Shop beschriebene Mission in der App berechtigen soll. Der Antrag kann nur abgegeben und übermittelt werden, wenn der Kunde durch Klicken auf den Button „AGB akzeptieren“ diese Vertragsbedingungen akzeptiert und dadurch in seinen Antrag aufgenommen hat. Nach Abgabe der Bestellung erhält der Kunde eine Buchungsbestätigung, in der die Bestellung des Kunden nochmals aufgeführt wird und die der Kunde über die Funktion „Drucken“ ausdrucken kann.

Diese Buchungsbestätigung dokumentiert lediglich, dass die Bestellung bei uns eingegangen ist und stellt keine Annahme des Antrags dar. Der Vertrag kommt erst mit Zusendung des bestellten individuellen Zugangscodes per E-Mail zustande, in der auch der Vertragstext (bestehend aus Bestellung,

Vertragsbedingungen, AGB und Auftragsbestätigung) dem Kunden von uns auf einem dauerhaften Datenträger (E-Mail oder Papierausdruck) enthalten ist.

### **3.2 Korrektur von Eingabefehlern**

Eventuelle Eingabefehler können während des Bestellvorgangs in der zur Verfügung gestellten Eingabemaske jederzeit korrigiert werden. Bis zur rechtsverbindlichen Bestellung über die Schaltfläche „Kauf abschließen“ kann der Vorgang auch jederzeit abgebrochen werden.

### **3.3. Zusendung des Zugangscodes**

Im Anschluss an die Bestellung im Online-Shop erhält der Kunde eine Buchungsbestätigung per E-Mail an die vom Kunden angegebene E-Mail-Adresse.

Dem Kunden wird 3 Wochen vor Beginn der B2Mission-Kampagne der individuelle Zugangscode, der zu der bestellten Summe an Registrierungen berechtigt, ebenfalls per E-Mail zugesendet.

Darüber hinaus erhält der Teamkapitän einen zusätzlichen eigenen Zugangscode, der ihn zur Verwaltung seines Teams in der App berechtigt.

## **4. Preise und Zahlung**

Die Preise für die Zugangscodes werden bei der Bestellung des Kunden in unserem Webshop angegeben und sind vom Kunden zu tragen. Bei den angegebenen Preisen handelt es sich um Netto-Preise, welche zzgl. der jeweils geltenden gesetzlichen Umsatzsteuer zu zahlen sind. Der Kunde kann die Zahlung per Kreditkarte oder auf Rechnung vornehmen. Die Zahlung des Preises ist innerhalb von 14 Tagen nach Rechnungsdatum fällig. Ist die Fälligkeit der Zahlung nach dem Kalender bestimmt, so kommt der Kunde bereits durch Versäumung des Termins in Verzug. In diesem Fall hat er dem Anbieter für das Jahr Verzugszinsen i.H.v. 5 Prozentpunkten über dem Basiszinssatz zu zahlen.

## **5. Lizenzerteilung, Rechte des Kunden, Nutzungszeitraum**

Der Kunde hat das Recht den von B2Mission erhaltenen Zugangscode an Nutzer zu vergeben. B2Mission gewährt mit dem Zugangscode für die vom Kunden bestellte Summe an Nutzern eine einfache Lizenz zur Nutzung der App nach Maßgabe der AGB. Die Dauer der Nutzung der App durch den Nutzer ist auf den durch B2Mission im Online-Shop angegebenen Zeitraum der Laufzeit der jeweiligen Mission beschränkt, für die der Kunde den jeweiligen Zugangscode erworben hat („Nutzungszeitraum“). Nach Ende der Mission und damit dem Ablauf des Nutzungszeitraums ist eine Nutzung der App für die Nutzer mit dem Zugangscode nicht mehr möglich.

## **6. Garantien, Mängelhaftung**

B2Mission übernimmt keine Garantie dafür,

- dass die App fehlerfrei arbeitet und ständig oder vollständig oder fehlerfrei verfügbar ist;
- dass die in den Challenges vorgegebenen GPS-Punkte tatsächlich frei zugänglich sind und vom Nutzer ohne Gefährdungen erreicht werden können (beispielsweise aufgrund der Beschaffenheit des Geländes, des Straßenverkehrs, des Vorhandenseins von Baustellen etc.);
- dass der vom Nutzer gewünschte Erfolg, etwa die Verbesserung seiner Fitness, Motivation oder des Teamgeistes, durch die Nutzung der App erzielt wird. B2Mission schuldet dem Nutzer keinen Erfolg.

B2Mission gewährleistet, dass die App zum Zeitpunkt ihrer Bereitstellung dem vertragsgemäßen Zustand entspricht. B2Mission stellt Aktualisierungen der App für Android über [www.b2mission.de/androidapp/](http://www.b2mission.de/androidapp/) und Apple über [www.b2mission.de/iosapp/](http://www.b2mission.de/iosapp/) zum Abruf bereit. Der Kunde erklärt sich damit einverstanden, dass die Software als App die Nutzer automatisch darauf hinweist, wenn Updates zum Download und zur Installation verfügbar sind, wobei es dem Nutzer freisteht, die jeweilige Aktualisierung herunterzuladen und zu installieren. Installiert der Nutzer die durch B2Mission bereitgestellten Aktualisierungen nicht, haftet B2Mission nicht für Abweichungen vom vertragsgemäßen Zustand der App, die auf das Fehlen der entsprechenden Aktualisierung zurückzuführen ist. Die gesetzlichen Ansprüche des Kunden aufgrund mangelhafter Leistung bleiben in jedem Fall unberührt.

## 7. Haftung und Freistellung

B2Mission haftet, auch für seine gesetzlichen Vertreter und Erfüllungsgehilfen, unbeschränkt nur bei (a) Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit, (b) der Verletzung von Leben, Leib oder Gesundheit, (c) im Umfang einer von ihm übernommenen Garantie sowie (d) nach dem Produkthaftungsgesetz. Die Haftung von B2Mission für leicht fahrlässig verletzte wesentliche Vertragspflichten ist in der Höhe auf den Schaden beschränkt, der nach Art des Geschäfts vorhersehbar und typisch ist. Wesentliche Vertragspflichten sind solche Verpflichtungen, die vertragswesentliche Rechtspositionen des Kunden schützen, die ihm der Vertrag nach seinem Inhalt und Zweck gerade zu gewähren hat; wesentlich sind ferner solche Vertragspflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrags überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Kunde regelmäßig vertraut hat und vertrauen darf.

Im Übrigen haftet B2Mission nicht.

Der Kunde verpflichtet sich, B2Mission von allen Schäden und angemessenen Aufwendungen (einschließlich Gerichts- und Anwaltskosten) freizustellen, die aus oder im Zusammenhang mit einer schuldhaften Verletzung dieser Vertragsbedingungen und der Nutzung der App einen von ihm mit Nutzer-Lizenz ausgestatteten Nutzer resultieren; es sei denn, der Kunde hat die Verletzung nicht zu vertreten.

## 8. Laufzeit, Kündigung

Diese Vertragsbedingungen enden, ohne dass er einer Kündigung bedarf, mit Ablauf der Mission und damit des Nutzungszeitraums. Soweit zwischen den Parteien nichts anderes vereinbart ist, können die Vertragsbedingungen jederzeit von den Parteien mit einer Frist von zwei (2) Wochen ordentlich gekündigt werden. Das Recht zur Kündigung aus wichtigem Grund bleibt für beide Parteien unberührt. B2Mission ist insbesondere berechtigt, diese Vertragsbedingungen mit sofortiger Wirkung zu kündigen, wenn der Kunde schwerwiegend oder wiederholt gegen die Bestimmungen dieser Vertragsbedingungen verstößt. Im Falle einer Beendigung dieser Vertragsbedingungen ist der Kunde verpflichtet, jede weitere Verwendung der App und der Zugangscodes zu unterlassen. Die Konten mit den von dem Kunden erworbenen Zugangscodes registrierten Nutzer werden von B2Mission deaktiviert. Im Falle einer Kündigung der AGB durch B2Mission gegenüber einem Nutzer, kann der Zugangscodes von einem anderen, vom Kunden frei wählbaren Nutzer verwendet werden.

## 9. Geltendes Recht

Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts (CISG).

## **10. Gerichtsstand**

Ausschließlicher Gerichtsstand für sämtliche Streitigkeiten aus diesem Vertrag ist München.

## **11. Salvatorische Klausel**

Sollten einzelne Bestimmungen dieser Vertragsbedingungen ganz oder teilweise unwirksam sein oder werden, wird die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen hierdurch nicht berührt.